

A WKF szabályok fontosabb változásainak összefoglalása 2009. januártól

A következő összefoglaló csak iránymutatás, nem teljes körű és nem helyettesíti az új szabálykönyv alapos átolvasását.

2. FEJEZET - HIVATALOS ÖLTÖZET

A versenyzőknek elfogadható színű (közép, vagy világosszürke) nadrágot kell viselniük.

A versenyzők hajában semmilyen szalag, vagy egyéb dekoráció nem megengedett, maximum diszkrét, a haját, copfot összefogó hajgumi.

A Kadet versenyzőknek kötelező a testvédő és az arcmaszka viselete.

5. FEJEZET - A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

A felnőtt férfiak esetében a mérkőzés küzdőideje 3 perc (csapat és egyéni), az éremért folyó mérkőzéseken ez 4 perc. A felnőtt nőknél a küzdőidő 2 perc, és 3 perc az éremért folyó mérkőzéseken. Kadet, Junior korosztályban minden esetben 2 perc a küzdőidő.

* A magyar szabálykönyv esetében: a gyermek és ifjúsági (8-13 évesek) korosztályban a küzdőidő 1,5 perc (90 mp), a SAI SHIAI hossza pedig 30 mp.

A 2. Kategóriás szabálysértések (küzdelem elkerülése) megítélése érdekében, a vezetőbíró munkáját megkönnyítendő, az „Atoshibaraku” jelzés a mérkőzés vége előtti 30 mp helyett 10 mp-re változik.

6. FEJEZET - PONTOZÁS

A pontértékelés egyszerűsödött.

Sanbon adandó minden Jodan rúgásra, és minden pontértékű technikára, amit földre került (megdobott, vagy saját hibájából elesett, elcsúszott) ellenfélnek hajtanak végre.

Nihon csak Chudan rúgásra adható.

Ippon adandó minden Jodan vagy Chudan tsuki-ra vagy uchi-ra.

Semmilyen érintés nem engedélyezett Jodan (beleértve az arcmaszkot) kéztechnikák esetében és csak nagyon lágy bőrérítés Jodan rúgások esetében a Kadet és Junior korosztályban. A megfelelő távolság ezekben a korosztályokban 10 cm-re nőtt (a 18+ évesek esetében ez 5 cm maradt).

*A magyar szabálykönyv esetében: A gyermek és ifjúsági korosztályban a Kadet és Junior kontakt szabályokat alkalmazzuk.

7. FEJEZET - DÖNTÉSI KRITÉRIUMOK

Az ENCHO SEN-t eltörölték, helyette SAI SHIAI van. A SAI SHIAI egy teljesen új, 1 perces mérkőzés. Minden pont és büntetés törlődik. A több pontot elérő versenyző győz. Döntetlen esetén Hantei.

8. FEJEZET - TILTOTT VISELKEDÉS

Egy létező sérülés hatásainak eltúlzása esetén már az első alkalommal is minimum KEIKOGU-t (és Ippon-t az ellenfélnek) kell ítélni. A súlyosabb esetekben egyből adható akár HANSOKU CHUI, vagy akár HANSOKU is. Fontos megérteni a különbséget egy létező kontakt vagy kis sérülés hatásainak eltúlzása és egy nem létező sérülés eljátszása között (ez esetben SHIKKAKU adandó).

Veszélyes dobások. Különösen tiltott az öv alatti fogás, vagy a lábak kirántása. Minden veszélyes dobás, függetlenül attól, hogy okozott-e sérülést vagy sem az 1. Kategóriába tartozik.

A "küzdelem elkerülése" minden olyan esetre vonatkozik, ahol az egyik versenyző megpróbálja az időt húzni, hogy ellenfelének ne legyen esélye a kiegyenlítésre.

10. FEJEZET - SÉRÜLÉSEK, BALESETEK A VERSENYEN

Minden esetben amikor a 10 másodperc elindult, a versenyzőt meg kell vizsgáltatni az orvossal. Enyhe sérülés esetén, vagy sérülés hiányában a megfelelő büntetést kell alkalmazni.

12. FEJEZET és 5. MELLÉKLET

A vezetőbírók nem kérhetnek újragondolást. Amikor a vezetőbíró "Yame"-t mond, az oldalbírók leengedik a zászlóikat és megvárják, míg a vezetőbíró visszatér a kiindulási helyére. Ekkor a vezetőbíró jelzi miért állította meg a mérkőzést és az oldalbírók zászlóikkal jelzik végleges döntésüket. Ezután a vezetőbíró megítéli a többségi döntést. A "Mienai" zászlójelzést már nem lehet használni.

Fogás után a technika vagy dobás végrehajtására engedélyezett idő 2 másodpercre rövidült. A 2. Kategóriás szabálysértésbe ezen túl az is beletartozik, ha a versenyzők mellüket összefesztve passzívan állnak.

KATA

5 bírót használnak*

* A Magyar szabálykönyvben: akár 3, akár 5 bíró használható

Csapatversenyen a Bunkai nem csak a döntőben, hanem az éremért folyó mérkőzéseken is kötelező.

Hantei-nél a vezetőbíró legalább 5 mp-ig tartatja fenn a zászlókat.